

25. November 2022



## **KONAMI KÜNDIGT EIN NEUES ITALIENISCHES ESPORTSTURNIER FÜR eFootball™ AN**

*KONAMI heißt das Debüt des "Coppa eFootball Italia"-Turniers willkommen - ein neuer, auf die Fans ausgerichteter Wettbewerb, an dem sieben der besten Vereine Italiens teilnehmen*

**25. November 2022 – Windsor** – Konami Digital Entertainment B.V. gab heute den Start eines brandneuen eSports-Turniers bekannt - die "Coppa eFootball Italia". Dabei handelt es sich um ein neues Turnier in Italien, bei dem eFootball™-Partnervereine, ihre Jugendspieler, professionelle eSports-Spieler und - vor allem - ihre Fans zusammenkommen.

### **Was ist die "Coppa eFootball Italia"?**

Die "Coppa eFootball Italia" ist ein neues eSports-Projekt für KONAMI und eFootball™. Das Turnier wird von je drei verschiedenen Spielern bestritten, die für die jeweiligen konkurrierenden Vereine ein Team bilden. Diese sind: Ein ausgewählter Jugendspieler; ein professioneller eSports-Athlet, der derzeit zum bestehenden Kader des Vereins gehört; ein Vereinsfan, der ein Online-Qualifikationsturnier gewinnt.

Diese einzigartige Teamzusammensetzung aus Elite- und Amateurspielern sowie der Jugendauswahl sorgt für einen Zusammenschluss von Vereinsvertretern, wie es ihn in der aktuellen Fußballsimulations-eSports-Landschaft noch nie gegeben hat.

### **Sieben eFootball™ Partnervereine sind beteiligt**

KONAMI ist erfreut, ankündigen zu können, dass alle sieben seiner eFootball™-Partnervereine aus Italien an der "Coppa eFootball Italia" teilnehmen werden. Dazu gehören AC Mailand, AC Monza, AS Rom, Atalanta BC, FC Internazionale Mailand, SS Lazio und SSC Neapel.

### **Wie der Wettbewerb funktioniert**

Bevor die sieben Vereine um den Titel der "Coppa eFootball Italia" kämpfen, werden die drei Vertreter ermittelt.

# KONAMI

Zunächst wird jeder Verein ein internes eSports-Turnier zwischen den Spielern seiner Jugendmannschaften veranstalten, um den Jugendvertreter zu ermitteln. Parallel dazu findet ein Seminar des KONAMI eFootball Activations Teams statt, das einen Einblick in die sich ständig weiterentwickelnde Welt des eSports und der Videospiele gibt.

Zweitens wird in jedem Verein ein internes Turnier zwischen den jeweiligen eSports-Spielern ausgetragen, um zu ermitteln, wer den Verein im Rahmen der Dreiergruppe vertreten wird.

Drittens wird *eFootball™* ein Online-Turnier für alle Spieler in Italien mit dem Namen "KONAMICI" veranstalten, das nur in Italien im Rahmen von *eFootball™ 2023* stattfinden wird. Spieler können sich für den Online-Wettbewerb anmelden, der insgesamt zwei Wochen dauern wird.

Die Spieler müssen vorher nicht *eFootball™* gespielt haben und können auch ohne jegliche Erfahrung mit dem Spiel teilnehmen. Jeder Vereinsfan kann sich online registrieren und dabei den Verein auswählen, den er vertreten möchte.

Von hier aus spielen sie mindestens 30 Online-Spiele gegen andere Vereinsfans und sammeln dabei Punkte, bevor die Online-Rangliste die besten Vertreter ermittelt.

Die bestplatzierten Fans jedes Vereins kommen dann in eine vereinsbezogene K.O.-Runde, die ebenfalls online gespielt wird. Der siegreiche Fan-Vertreter jedes Vereins vervollständigt dann das dreiteilige Team zusammen mit dem Jugendteam und den eSports-Athleten, die ihren jeweiligen Verein bei der "Coppa eFootball Italia" vertreten werden.

Jeder KONAMICI-Gewinner wird nicht nur seinen Verein in einem international übertragenen eSports-Turnier vertreten können, sondern erhält auch einzigartige Erlebnisse und Preise sowohl von KONAMI als auch von seinem gewählten Verein.

Die KONAMICI findet nur auf Playstation®4 und Playstation®5 Geräten statt und die Teilnahme ist kostenlos.

## Turnier-Zeitplan

Die "Coppa eFootball Italia" ist eine neue Form des eSports-Wettbewerbs, bei dem viele verschiedene Elemente zusammenkommen, die ihn ins Leben bringen. Die Qualifikation und die Auswahl der Vereinsmannschaften sowie das anschließende Turnier werden in mehreren Phasen zwischen Dezember 2022 und April 2023 stattfinden.

Die KONAMICI-Qualifikationsphase beginnt im Februar und ermöglicht es allen sieben teilnehmenden Vereinen, ihren Fanbeauftragten zu bestimmen. Die K.O.-Runde wird Ende März 2023 abgeschlossen.

Sobald jeder Verein seine Dreierteams aufgestellt hat, findet eine Offline-Gruppenphase statt, in der die Vereine gegeneinander antreten, um ihre Position in den jeweiligen Gruppen zu ermitteln. Diese Phase wird aus dem "Coppa eFootball Italia"-Studio übertragen. Diese Phase wirkt sich auf die Auslosung der K.-o.-Phase am Wochenende des großen Finales im April aus.

Wenn die Gruppenplätze feststehen, werden die Vereine für das Viertelfinale ausgelost. Von hier aus geht es in ein direktes K.-o.-Turnier mit zwei Halbfinalspielen, einem Spiel um den dritten Platz (zwischen den beiden Vereinen, die ihre jeweiligen Halbfinalspiele verlieren) und einem großen Finale. Das große Finale wird am Wochenende vom 28. April bis 1. Mai 2023 als Offline-Live-Event auf der COMICON in Neapel ausgetragen.

Der siegreiche Verein erhält als Hauptpreis ein spezialisiertes eFootball™-Multimedia- und Spielzentrum, das in seinem Jugendtrainingskomplex installiert wird.

Während des gesamten Turniers werden auf dem offiziellen *eFootball™*-Youtube-Kanal auch eine Reihe von Episoden von "eFootball™TV" zu sehen sein, die im bereits erwähnten Studio der "Coppa eFootball Italia" aufgezeichnet wurden.

Dazu gehören Analysen und Höhepunkte der "Coppa eFootball Italia", Interviews mit den Spielern, Auftritte von Spielern und Legenden der Partnervereine sowie ein exklusiver Blick hinter die Kulissen, der den Fans einen umfassenden Einblick in die Funktionsweise von *eFootball™* und die Entstehung der "Coppa eFootball Italia" gewährt.

## Über "eFootball™"

# KONAMI

"eFootball™" ist die Neuausrichtung der beliebten Spieleserie "PES" von KONAMI. Der Wechsel markierte einen großen Sprung nach vorne, indem das Branding zusammen mit der Einführung einer neuen Fußballspiel-Engine, Fortschritten im Gameplay und der Umgestaltung des Titels als "Free-to-Play" auf allen kompatiblen Geräten geändert wurde.

"eFootball™" ist eine sich ständig weiterentwickelnde Plattform mit dem Ziel, Fußballfans auf der ganzen Welt ein größtmögliches Spielvergnügen zu bieten und den Zugang zu erleichtern.

"eFootball", "e-Football" und das "eFootball-Logo" sind eingetragene Marken oder Marken von Konami Digital Entertainment Co., Ltd. in Japan und anderen Ländern oder Regionen.

**-ENDS-**

## **MEDIA CONTACT:**

Hal Sparke  
Communications Department  
[sh.98086@konami.com](mailto:sh.98086@konami.com)

## **About Konami Group**

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: [www.konami.com/en](http://www.konami.com/en).

## **About Konami Digital Entertainment**

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. [www.konami.com/games/corporate/en/](http://www.konami.com/games/corporate/en/)